

## Fiche d'aide acquisition vidéo et traitement avec Latis

### Lecture et traitement d'une séquence vidéo avec Latis



Choisir l'icône « Lecture de séquences AVI »



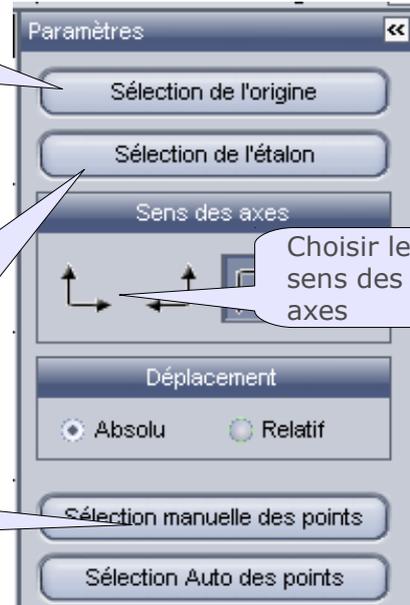
Dans la fenêtre qui s'ouvre, choisir l'onglet « Fichiers », puis sélectionner la vidéo

Lecture image par image

Cliquer sur « Sélection de l'origine » puis cliquer sur la vidéo à l'endroit choisi comme origine du repère

Cliquer sur « Sélection de l'étalon »  
 Cliquer sur l'origine de l'étalon et faire glisser la souris, bouton gauche enfoncé, jusqu'à la fin de l'étalon (sur la vidéo)  
 Saisir la valeur étalon correspondant à ce tracé (la distance entre le centre des deux roues est 1 mètre)

Cliquer sur « Sélection manuelle des points »



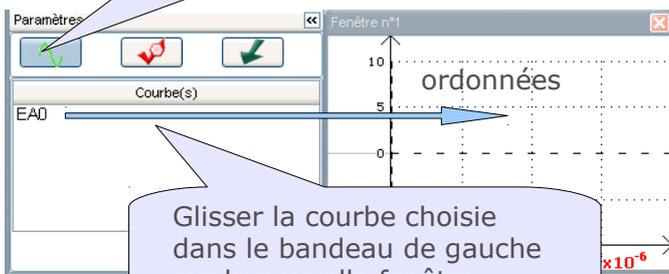
Choisir le sens des axes

A l'aide du pointeur, cliquer sur la position de l'objet en mouvement (en s'aidant du zoom).  
 Pour une séquence vidéo, l'image suivante est automatiquement chargée.  
 Recommencer cette opération jusqu'à la dernière position.  
 Cliquer sur Terminer la sélection manuelle.  
 Les coordonnées acquises **Mouvement X** (horizontale) et **Mouvement Y** (verticale) pour chaque position de l'objet sont enregistrées sous forme de tableaux.

### Afficher une courbe

Créer une nouvelle fenêtre (Fenêtres/Nouvelle Fenêtre)

Cliquer sur Courbes



Glisser la courbe choisie dans le bandeau de gauche sur la nouvelle fenêtre

### Modéliser une courbe

Menu **Traitements / Modélisation** (ou **F4**)

Glisser la courbe à modéliser depuis le menu courbe (bandeau à gauche)

Choisir un modèle dans la liste déroulante

Cliquer pour lancer le calcul

Cliquer ici pour visualiser les résultats de la modélisation

