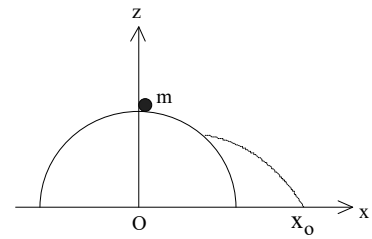


2.3 Energie-Exercice 3

On considère une demi-sphère de rayon R sur laquelle est posée une masse m . Celle-ci est lancée, avec une vitesse initiale négligeable, du haut de la sphère. On néglige les frottements.

Déterminer le point d'impact x_0 sur le sol.



Etape 1 : étude du glissement de la masse m sur la sphère jusqu'au décollage en un point D

Référentiel d'étude : $R(Oxyz)$ lié au laboratoire, galiléen

Système : m

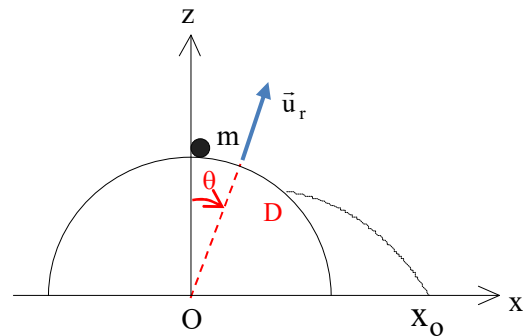
Actions sur m :

- Poids
- Réaction normale du support

Loi de la quantité de mouvement : $m\vec{a} = m\vec{g} + \vec{N}$

Selon \vec{u}_r : $-mR\dot{\theta}^2 = -mg \cos \theta + N$

D'où : $N = m(g \cos \theta - R\dot{\theta}^2)$



Loi de l'énergie cinétique entre le point de départ et une position quelconque :

$\frac{1}{2} m(R\dot{\theta})^2 - 0 = W_{\text{poids}} = mg(R - R \cos \theta)$ D'où : $\dot{\theta}^2 = \frac{2g}{R}(1 - \cos \theta)$ que l'on reporte dans l'expression de N

On trouve donc la réaction normale : $N = mg(3 \cos \theta - 2)$

On en déduit la valeur θ_d de θ au moment du décollage : $N = 0 \Rightarrow \theta_d = \text{Arc cos}\left(\frac{2}{3}\right)$

Le décollage se fait au point D de coordonnées : $x_D = R \sin \theta_d = \frac{\sqrt{5}}{3} R$; $z_D = R \cos \theta_d = \frac{2}{3} R$

Il se fait avec la vitesse : $\vec{v}_D = \dot{x}_D \vec{u}_x + \dot{z}_D \vec{u}_z = R\dot{\theta}_d (\cos \theta_d \vec{u}_x - \sin \theta_d \vec{u}_z) = R \sqrt{\frac{2g}{3R}} \left(\frac{2}{3} \vec{u}_x - \frac{\sqrt{5}}{3} \vec{u}_z \right)$

Ce sont les conditions initiales pour la deuxième phase du mouvement.

Etape 2 : étude de la chute libre à partir du point D

Loi de la quantité de mouvement : $m\vec{a} = m\vec{g}$

En projection dans la base cartésienne : $\begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{z} = -g \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \dot{x}_D t + x_D \\ z = -\frac{1}{2} g t^2 + \dot{z}_D t + z_D \end{cases}$

D'où l'équation cartésienne de la trajectoire : $z = -\frac{1}{2} g \left(\frac{x - x_D}{\dot{x}_D} \right)^2 + \dot{z}_D \left(\frac{x - x_D}{\dot{x}_D} \right) + z_D$

On cherche le point d'impact de coordonnées $(x_0, 0)$

$-\frac{1}{2} g \left(\frac{x_0 - x_D}{\dot{x}_D} \right)^2 + \dot{z}_D \left(\frac{x_0 - x_D}{\dot{x}_D} \right) + z_D = 0 \Rightarrow x_0^2 - 2x_0 \left(x_D + \frac{\dot{x}_D \dot{z}_D}{g} \right) + x_D^2 + \frac{2}{g} \dot{x}_D (x_D \dot{z}_D - \dot{x}_D z_D) = 0$

On remplace $x_D, z_D, \dot{x}_D, \dot{z}_D$ par leurs expressions en fonction de R ce qui donne l'équation du second degré :

$x_0^2 - 2x_0 \frac{5\sqrt{5}}{27} R - \frac{R^2}{3} = 0$ de solution : $x_0 = \frac{5\sqrt{5} + \sqrt{368}}{27} R \approx 1,12R$