3.3 Second principe-Exercice 2

Une masse d'eau de 1 kg se trouve à l'état liquide dans un thermostat à -10°C, sous la pression atmosphérique normale. On fait cesser cet état d'équilibre métastable en ajoutant un germe de glace.

a-Calculer la variation d'entropie de l'eau.

b-Calculer la variation d'entropie du thermostat.

c-Calculer la variation d'entropie du système isolé constitué par l'eau et son thermostat.

Données:

- chaleur latente de fusion de la glace à 0° C : L = 336.10³ J.kg⁻¹
- capacité thermique massique de l'eau à pression constante : $c_e = 4,2.10^3$ J.kg⁻¹. K⁻¹
- capacité thermique massique de la glace à pression constante : $c_g = 2,1.10^3$ J.kg⁻¹. K⁻¹
- variation d'entropie d'une phase condensée entre un état initial et un état final : $\Delta S_{phase condensée} = mcLn(\frac{1_f}{T_i})$

a-Thermostat $T_s = 263 \text{ K}$ 1kg glace 1kg eau $T_f = T_s = 263 \text{ K}$ $T_i = T_s = 263 \text{ K}$

On décompose la transformation de l'eau en trois étapes :

- 1- Eau liquide qui passe de T_i à $T_0 = 0$ °C = 273 K : $\Delta S_1 = c_e Ln \frac{T_0}{T}$
- 2- Gel de l'eau à T_0 : $\Delta S_2 = \frac{-L}{T_0}$
- 3- Glace qui passe de T_0 à T_i : $\Delta S_3 = c_g Ln \frac{T_i}{T_0}$

Donc: $\Delta S_{eau} = (c_e - c_g) Ln \frac{T_0}{T_i} - \frac{L}{T_0}$ A.N: $\Delta S_{eau} = -1,152.10^3 \text{ J.K}^{-1}$

b-Deuxième principe au thermostat en évolution réversible : $\Delta S_{thermostat} = \frac{-Q}{T}$

Premier principe pour l'eau en évolution monobare : $\Delta H_{eau} = Q$

Avec la même décomposition qu'au a-: $\Delta H_{eau} = \Delta H_1 + \Delta H_2 + \Delta H_3 = c_e(T_0 - T_i) - L + c_g(T_i - T_0)$ $Donc : \Delta S_{thermostat} = -\frac{c_e(T_0 - T_i) - L + c_g(T_i - T_0)}{T_i}$ $A.N : \Delta S_{thermostat} = 1,200.10^3 \text{ J.K}^{-1}$

 $c\text{-}\Delta S_{total} = \Delta S_{eau} + \Delta S_{thermostat} \qquad A.N: \Delta S_{total} = 48 \text{ J.K}^{\text{-}1}$

Le deuxième principe pour l'ensemble isolé donne : $\Delta S_{total} = S_{\acute{e}change} > 0$ La transformation est <u>irréversible</u>.