

Formulaire Python 3

Opérations mathématiques

Opération	Symbole Python	Exemples
Addition	+	$1 + 1 \rightarrow 2$
Soustraction	-	$1 - 1 \rightarrow 0$
Multiplication	*	$2 * 3 \rightarrow 6$
Puissance	**	$2**3 \rightarrow 8$
Division	/	$5 / 2 \rightarrow 2.5$
Division entière	//	$5 // 2 \rightarrow 2$
Modulo	%	$5 \% 2 \rightarrow 1$

Types de données

Type	Nom Python	Exemples
entier	<code>int</code>	234 0 -32
réel	<code>float</code>	12.34 2.0 -1.7e-6
booléen	<code>bool</code>	True False
chaîne	<code>str</code>	"abc" "Bonjour !\nComment ca va ?"
liste	<code>list</code>	[1,2,3] [0.1, 4, "abc", True]
dictionnaire	<code>dict</code>	{'nom': "Hugo", 'prénom': "Victor", 'age': 83}

Affectation de variable

Type d'affectation	Syntaxe Python	Exemple
Affectation simple	<code>nom_variable = valeur</code>	<code>x = 2 + 3.4</code>
Affectation multiple	<code>variable_1 = ... = variable_n = valeur_commune</code>	<code>x = y = z = 0</code>
Affectation simultanée	<code>variable_1, ..., variable_n = valeur_1, ..., valeur_n</code>	<code>x, y = 2, 3.4</code>

Raccourcis pour modifier une variable

Syntaxe	Syntaxe raccourcie	Exemple
<code>variable = variable + valeur</code>	<code>variable += valeur</code>	<code>x += 2</code>
<code>variable = variable - valeur</code>	<code>variable -= valeur</code>	<code>x -= 1</code>
<code>variable = variable * valeur</code>	<code>variable *= valeur</code>	<code>x *= 2</code>
<code>variable = variable ** valeur</code>	<code>variable **= valeur</code>	<code>x **= 1</code>
<code>variable = variable / valeur</code>	<code>variable /= valeur</code>	<code>x /= 1</code>
<code>variable = variable // valeur</code>	<code>variable //= valeur</code>	<code>x //= 1</code>
<code>variable = variable % valeur</code>	<code>variable %= valeur</code>	<code>x %= 1</code>

Conversion de type

Le nom du type fait office de fonction de conversion :

<code>>>> int(3.14)</code>	<code>>>> float(2)</code>	<code>>>> str(1234)</code>	<code>>>> int("18")</code>
3	2.0	"1234"	18

Fonctions mathématiques

À l'aide de la commande `from math import sin, cos, pi, ...` ou `from math import *`, on peut utiliser les fonctions et constantes mathématiques suivantes :

Fonction	Équivalent mathématique	Fonction	Équivalent mathématique
<code>sqrt(x)</code>	$\sqrt{x}$	<code>exp(x)</code>	e^x
<code>log(x)</code>	$\ln x$	<code>log10(x)</code>	$\log x$
<code>cos(x)</code>	$\cos x$	<code>acos(x)</code>	$\arccos x$
<code>sin(x)</code>	$\sin x$	<code>asin(x)</code>	$\arcsin x$
<code>tan(x)</code>	$\tan x$	<code>atan(x)</code>	$\arctan x$
<code>floor(x)</code>	$\lfloor x \rfloor$	<code>factorial(n)</code>	$n!$
<code>comb(n, k)</code>	$\binom{n}{k}$		

Constante	Équivalent mathématique
<code>e</code>	e
<code>pi</code>	π
<code>inf</code>	$+\infty$

Logique booléenne

Test	Syntaxe Python	Exemples
Inférieur et supérieur strict	< et >	<code>x < 2</code> <code>x > 2</code>
Inférieur et supérieur ou égal	<= et >=	<code>x <= 2</code> <code>x >= 2</code>
Égalité et différence	== et !=	<code>2 == 1+1</code> <code>x != 1</code>
Appartenance	<code>in</code>	<code>"a" in "abc"</code> <code>1 in [1,2,3]</code>
Connecteurs ET et OU	<code>and</code> et <code>or</code>	<code>(x<2) and (y>3)</code> <code>(x<2) or (y>3)</code>
Négation	<code>not</code>	<code>not((x == 1) or (x > 2))</code>

Chaînes de caractères

Fonction	Syntaxe Python	Type de fonction
Longueur	<code>len(chaine)</code>	<code>str</code> → <code>int</code>
Afficher	<code>print(chaine)</code>	<code>str</code> → <code>None</code>
Séparer une chaine	<code>chaine.split(séparateur)</code>	<code>str</code> → <code>list</code>
Requête utilisateur	<code>reponse = input(question)</code>	<code>str</code> → <code>str</code>

Listes

Fonction	Syntaxe Python	Type de fonction
Longueur	<code>len(liste)</code>	<code>list</code> → <code>int</code>
Minimum	<code>min(liste)</code>	<code>list</code> → <code>int</code>
Maximum	<code>max(liste)</code>	<code>list</code> → <code>int</code>
Somme	<code>sum(liste)</code>	<code>list</code> → <code>int/float</code>
Position	<code>liste.index(valeur)</code>	<code>object</code> → <code>int</code>
Nombre d'occurrences	<code>liste.count(valeur)</code>	<code>object</code> → <code>int</code>
Ajout d'un élément final	<code>liste.append(valeur)</code>	<code>object</code> → <code>None</code>
Insérer un élément	<code>liste.insert(indice, valeur)</code>	<code>int</code> × <code>object</code> → <code>None</code>
Supprimer un élément	<code>liste.remove(valeur)</code>	<code>object</code> → <code>None</code>
Supprimer un élément	<code>liste.pop(indice)</code>	<code>int</code> → <code>object</code>
Trier	<code>liste.sort()</code>	<code>None</code> → <code>None</code>
Renverser la liste	<code>liste.reverse()</code>	<code>None</code> → <code>None</code>

Instruction conditionnelle, tests

Type de test	Syntaxe Python
Test simple	<pre>if condition: bloc d'instructions</pre>
Test avec alternative	<pre>if condition: bloc d'instructions else: bloc d'instructions</pre>
Test avec plusieurs alternatives	<pre>if condition_1: bloc d'instructions elif condition_2: bloc d'instructions : elif condition_n: bloc d'instructions else: bloc d'instructions</pre>

Boucle for

```
for i in range(n):
    bloc d'instructions          # i varie de 0 à n-1 (le bloc est exécuté n fois)

for i in range(a, b):
    bloc d'instructions          # i varie de a à b-1 (le bloc est exécuté b-a fois)

for e in liste:
    bloc d'instructions          # e prend les valeurs des éléments successifs de liste
```

Boucle while

```
while condition:
    bloc d'instructions
```

Fonctions

```
def nom_fonction(nom_paramètre_1, nom_paramètre_2, ..., nom_paramètre_n):
    bloc d'instructions
```